

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan Tentang Produk**

Telah dikembangkannya “Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software*”. Berdasarkan penilaian para ahli, revisi dan uji kelayakan diperoleh hasil yang ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software* melalui 9 tahapan, yaitu: (1) melakukan studi pendahuluan dan pengumpulan informasi, (2) Perencanaan, (3) Desain Draf Awal, (4) Validasi draf dan revisi, (5) Penyusunan produk dan revisi, (6) Uji coba skala kecil dan revisi, (7) Ujicoba skala besar (8) Produk akhir dan (9) Uji Efektifitas.
2. Berdasarkan Uji Kelayakan produk menunjukan bahwa ahli media, ahli materi dan pelatih software Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun memiliki kelayakan yang sangat baik.
3. Berdasarkan uji efektifitas produk menunjukkan bahwa nilai  $t_{hitung} (10,162) > t_{tabel} (df_4) 0,74070$  dengan nilai signifikansi  $p$  sebesar  $0,000 < 0,05$  dan nilai rata-rata kelompok A dengan mengkonversi hasil tes atlet dengan cara manual sebesar 92,62800 dan kelompok B mengkonversi hasil tes atlet dengan menggunakan aplikasi Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software* sebesar 49,28600 menunjukan adanya perbedaan yang signifikan antara kelompok A dan Kelompok B, sehingga dapat dapat dinyatakan aplikasi tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13

Tahun Berbasis *Software* efektif digunakan dalam mengidentifikasi keberbakatan atlet.

#### **B. Saran Pemanfaatan Produk dan Diseminasi**

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software* ini dapat digunakan untuk:

1. Bagi peneliti selanjutnya, pengembangan “Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software*” ini dapat menjadi referensi pengembangan penelitian selanjutnya.
2. Aplikasi Tes Identifikasi Keberbakatan Cabang Sepakbola KU 11-13 Tahun Berbasis *Software* dapat dikembangkan kepada kelompok umur yang lain.